

HỌC TOÁN VỚI GEOGEBRA

Tiết 49

1. Màn hình Geogebra

Có 3 khung nhìn (view) thường sử dụng là

- Algebra view: khung làm việc với các đối tượng đại số
- Graphics view: khung làm việc với các đối tượng Hình học
- CAS view: khung làm việc với các biểu thức đại số

Để mở các view, ta có thể dùng menu View hoặc dùng Slide Bar bên cạnh phải của cửa sổ

Nghiên cứu SGK/90, 91

2. Nơi lưu giữ các files Geogebra

File geogebra được lưu có phần mở rộng là .ggb

Lưu: File/Save (Ctrl+S)

Mở: File/Open (Ctrl+O)

Tạo mới: File/New (CTRL+N)

3. Bài tập thực hành

SGK/92

Tiết 50

George và Đại số

1. Khung nhìn CAS

Để mở CAS: - View/CAS (Ctrl+Shift+K)

- Dùng Slider bên cạnh phải

2. Các thao tác cơ bản trong CAS view

SGK/93

3. Cách tính giá trị hay rút gọn biểu thức rắc rối

Gõ biểu thức vào Cell rồi nhấn Enter

Lưu ý: Dấu ^ là lũy thừa, hàm sqrt là căn bậc 2

4. Bài tập thực hành

SGK/94